

Curriculum Vitae

Dawid Kosiński

Data urodzenia 12 stycznia 1994r.
Adres Wólka 3A,
16 - 061 Juchnowiec Kościelny
Telefon 505 441 702
Email dakosinski@gmail.com



Cel zawodowy	Poszerzenie wiedzy z zakresu programowania obiektowego oraz tworzeniu serwisów internetowych.	
Umiejętności zawodowe	Języki programowania: Python Znajomość framework'ów: Django, Django REST Znajomość systemów operacyjnych: Ubuntu, Windows, Znajomość systemu kontroli wersji: Git, Mercurial Umiejętność pisania kodu popartego testami	
Doświadczenie zawodowe	Programista Python, Optimo Development, Białystok	08.2018 - obecnie
	Programista Python, Netstation, Białystok	10.2015 - 07.2018
	Praktyki studenckie, Białystok	07.2015
Wykształcenie	Politechnika Białostocka, studia II stopnia, kier. Informatyka, spec. Systemy informatyczne, Białystok	03.2017 - 06.2018
	Politechnika Białostocka, studia I stopnia, kier. Informatyka, Białystok	09.2013 - 02.2017
	VI Liceum ogólnokształcące, profil mat-inf., Białystok	09.2010 - 09.2013
Dodatkowe kwalifikacje	Prawo jazdy kat. B	2012
Języki obce	Angielski: bardzo dobra znajomość w mowie i piśmie	
Zainteresowania	koszykówka, fitness,, baseball, programowanie równoległe	
Obywatelstwa	Amerykańskie, Polskie	
Dodatkowe umiejętności zawodowe	Zaawansowana znajomość baz danych: <ul style="list-style-type: none">• MySQL, SQLite3, PL/SQL, Zaawansowana znajomość baz NoSQL: <ul style="list-style-type: none">• Redis, MongoDB,	

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 roku o Ochronie Danych Osobowych Dz. Ust. Nr. 133 poz. 883

Curriculum Vitae

Zaawansowana znajomość asynchronicznych kolejek dystrybucji wiadomości rozproszonych:

- Celery,

Umiejętność pracy w systemie pracy:

- Agile, Kanban,

Umiejętność korzystania z narzędzi:

- Jenkins, Docker, Github, BitBucket, Jira, Redmine, Sentry

Umiejętność pisania testów:

- jednostkowych, integracyjnych, akceptacyjnych

Podstawowa znajomość frameworków:

- Tornado, Dash,

Podstawowa znajomość: Java

- Tworzenie projektów w czasie studiów, wykorzystywanie wzorców projektowych,
- Tworzenie aplikacji Android,
- Tworzenie wydajnych programów obliczeniowych wykorzystując algorytmy,

Podstawowa znajomość: C++

- Tworzenie wydajnych programów obliczeniowych wykorzystując algorytmy,
 - Tworzenie programów obliczeniowych opartych o obliczenia równoległe (OpenMP, MPI),
-